

Zasady Gry Terenowej

Cel Gry

Celem gry jest odwiedzenie wszystkich punktów na trasie, wykonanie określonych zadań lub rozwiązanie zagadek, a następnie zebranie wymaganej liczby wizytówek oraz rymowanek, które uprawniają do ukończenia gry.

Przebieg Gry

1. Start

- Uczestnicy rozpoczynają grę w wyznaczonym punkcie początkowym i otrzymują instrukcje.
- Każda drużyna lub osoba porusza się zgodnie z wyznaczoną trasą.

2. Zadania i Lokalizacja Gry

- Na każdym punkcie na trasie gry uczestnicy muszą wykonać określone zadanie lub rozwiązać zagadkę.
- Po poprawnym wykonaniu zadania uczestnicy otrzymują:
 - ✓ Wizytówkę wydziału, jeśli punkt na trasie należy do konkretnego wydziału.
 - ✓ Rymówkę, jeśli punkt na trasie jest związany z jednostką ogólnouczelnianą.

3. Zakończenie Gry

- Ostatni punkt na trasie to miejsce, gdzie uczestnicy muszą udowodnić, że przeszli całą trasę.
- Aby zakończyć grę, każdy uczestnik musi okazać:
 - ✓ Komplet wizytówek ze wszystkich wydziałów. (15 szt.)
 - ✓ Rymowanki z jednostek ogólnouczelnianych. (3 szt.)
- Osoby, które spełnią warunki, zostają uznane za zwycięzców.
- Nagrodę zdobywa dziewięciu pierwszych zwycięzców.

Informacje dodatkowe

- Uczestnicy mogą poruszać się indywidualnie lub w zespołach.
- Każdy punkt może mieć określoną maksymalną liczbę uczestników na raz.
- Nagrodą jest voucher na pokaz filmu w Planetarium UwB.