

Regulamin Konkursu

§ 1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin **Konkursu** określa zasady i warunki na jakich odbywa się wydarzenie, które ma charakter konkursu programistycznego.
2. Organizatorem **Konkursu** jest Wydział Informatyki Uniwersytetu w Białymstoku, ul. Konstantego Ciołkowskiego 1M, 15-245 Białystok.
3. Celem **Konkursu** jest rozwój zainteresowania informatyką wśród studentów Uniwersytetu w Białymstoku oraz stworzenie przez uczestników prototypu oprogramowania związanego z tematem **Konkursu**.
4. Strona internetowa Wydarzenia znajduje się pod adresem <https://informatyka.uwb.edu.pl/popularyzacja2/mini-hackathon-student>.
5. Kontakt z Organizatorem jest możliwy poprzez adres mailowy informatyka_konkurs@uwb.edu.pl.

§ 2 TERMIN I SPOSÓB ORGANIZACJI KONKURSU

1. Konkurs zostanie przeprowadzony stacjonarnie w dniu **28.02.2026 r.**, w godzinach 09:00-18:00, w Białymstoku, ul. Konstantego Ciołkowskiego 1M, w budynku Wydziału Informatyki i Wydziału Matematyki.
2. W celu wzięcia udziału w **Konkursu** konieczne jest spełnienie warunków opisanych w § 3.
3. O zakwalifikowaniu do **Konkursu** Uniwersytet w Białymstoku poinformuje Drużynę dokonującą zgłoszenia za pomocą poczty elektronicznej, na adres Kapitana Drużyny wskazany w Załączniku nr 1.
4. Zadanie, opisane w § 4, musi zostać wykonane przez Drużynę, o której mowa w § 3, w całości w trakcie **Konkursu**. Realizacja zadania odbędzie się w godzinach 9:00-17:00, z przerwą pomiędzy 13:30-14:00.
5. W trakcie **Konkursu** odbędą się prezentacje, w których Drużyny, opisane w § 3, przedstawiają swoje projekty Jury. Prezentacje rozpoczną się o godz. 17:00.
6. O zwycięstwo w **Konkursie** i nagrodę opisaną w § 5 będą mogły się ubiegać tylko Drużyny, które przedstawiają swoje projekty Jury. Sposób wyboru zwycięzców jest regulowany w § 5.
7. Wszystkim uczestniczącym Drużynom zabrania się prowadzenia jakiejkolwiek formy komunikacji bezpośredniej lub pośredniej z innymi Drużynami uczestniczącymi w wydarzeniu oraz osobami nie związanymi z **Konkursem** w celu wymiany informacji, danych, kodów, pomysłów, strategii, lub jakichkolwiek innych zasobów związanych z zadaniami **Konkursu**.
8. **Konkurs** skierowany jest do studentów Uniwersytetu w Białymstoku.

§ 3 ZASADY I WARUNKI UDZIAŁU

1. Udział w **Konkursie** jest dobrowolny i bezpłatny.
2. Organizator nie uczestniczy w kosztach uczestnika związanych z uczestnictwem w **Konkursie**, np. dojazd na **Konkurs**.
3. **Uczestnikiem Konkursu** może być osoba fizyczna, posiadająca zdolność do czynności prawnych, która w dniu **Konkursu** posiada aktualny status studenta Uniwersytetu w Białymstoku.
4. W **Konkursie** biorą udział Drużyny składające się z **3 Uczestników**, o których mowa w § 3 ust. 3 Regulaminu.
5. Warunkiem udziału w **Konkursie** jest zgłoszenie Drużyny do dnia **22.02.2026 r.** poprzez wysłanie na adres informatyka_konkurs@uwb.edu.pl wypełnionego Załącznika nr 1.
6. Warunkiem udziału w **Konkursie** jest podpisanie dokumentów wymienionych w pkt. 11 do dnia rozpoczęcia **Konkursu**.

7. Nazwa Drużyny nie może zawierać wulgaryzmów, treści obraźliwych, rasistowskich, antysemickich, sloganów faszystowskich, nazistowskich, komunistycznych, haseł propagujących nienawiść i tym podobnych, zabronionych przez polskie prawo, w szczególności na podstawie art. 196, art. 256 i art. 257 ustawy z dnia 6 czerwca 1997 r. - Kodeksu Karnego (Dz.U. z 2024 r. poz. 17 z późn. zm.).
8. Jeżeli w dniu zamknięcia zgłoszeń do **Konkursu** przystąpią do niego mniej niż 4 Drużyny, **Konkurs** zostanie odwołany.
9. Liczba Drużyn uczestnicząca w **Konkursie** jest ograniczona do 6. Jeżeli liczba zgłoszonych Drużyn będzie większa, to decyduje kolejność wpływu prawidłowo wypełnionych formularzy zgłoszeń poszczególnych Drużyn.
10. Organizator zapewnia każdej z Drużyn dostęp do komputerów potrzebny do udziału w **Konkursie** z następującym oprogramowaniem: system operacyjny Windows 11/Linux Mint, kompilator gcc, edytor CodeBlocks, JetBrains Toolbox, Android Studio. Uczestnik może posiadać własne urządzenie (laptop, komputer) umożliwiające wzięcie udziału w **Konkursie**. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za jakość sprzętu komputerowego Uczestników.
11. Rodzice/opiekunowie prawni studentów niepełnoletnich zobowiązani są do wypełnienia, podpisania i przesłania Organizatorowi: Załącznika 2a. Studenci pełnoletni natomiast zobowiązani są do wypełnienia, podpisania i przesłania do Organizatora Załącznika 2b.

§ 4 ZADANIE

1. Tytuł **Konkursu: Mini Hackaton GreenTech Challenge: student edition**, temat przewodni **Konkursu: Zrównoważony rozwój**.
2. Uczestnicy mają za zadanie zaprojektować i zaimplementować rozwiązanie wspierające ochronę środowiska: redukcję zużycia energii lub śladu węglowego lub usprawniające recykling.
3. Uszczegółowienie i doprecyzowanie tematu, o którym mowa w § 4 ust. 2, nastąpi z chwilą rozpoczęcia Konkursu.
4. Dopuszczalna postać rozwiązania: aplikacja/grę desktopową, internetową (webową) lub na urządzenia mobilne.
5. Cel zadania: rozwój świadomości ekologicznej i umiejętności programistycznych Uczestników.
6. Kryteria oceny: wpływ społeczny (20%), innowacyjność (20%), estetyka i przejrzystość rozwiązania (20%), poprawność techniczna rozwiązania (20%) i prezentacja rozwiązania (20%).

§ 5 WYBÓR ZWYCIĘZCÓW

1. Zwycięzcy zostaną wybrani przez Jury. Członkami Jury są pracownicy Uniwersytetu w Białymstoku i zaproszeni Eksperti. Skład Jury, w tym Przewodniczącego Jury oraz pozostałych Członków Jury, zostanie ogłoszony w dniu rozpoczęcia **Konkursu**.
2. Drużyny udostępniają Jury ostateczne wersje aplikacji, kody źródłowe, dokumentację oraz inne dokumenty opracowane podczas realizacji zadania.
3. Drużyny przedstawiają swoje realizacje zadań w formie 5-minutowych prezentacji. Jury przysługuje prawo do zadawania pytań Drużynie po zakończeniu prezentacji.
4. Wybór zwycięzców odbędzie się po prezentacjach projektów.
5. Zwycięzcy zostaną wyłonieni na podstawie przyznanych im punktów przez Jury.
6. Oceniane będą: wpływ społeczny, innowacyjność, estetyka i przejrzystość, poprawność techniczna oraz prezentacja rozwiązania.
7. Każdy aspekt będzie oceniany w skali 0-10 pkt. Maksymalna liczba punktów do zdobycia: 50.
8. Każdy członek Jury ocenia prace konkursowe indywidualnie. Ocena końcowa jest uśrednioną sumą punktów przyznanych przez wszystkich członków Jury.

9. W przypadku zdobycia jednakowej, najwyższej liczby punktów przez więcej niż jedną Drużynę, zwycięzcę wskazuje Przewodniczący Jury.
10. Werdykt Jury jest ostateczny i niepodważalny. Uczestnikom nie przysługuje prawo do odwołania się od werdyktu Jury.

§ 6 WŁASNOŚĆ INTELEKTUALNA

1. Uczestnik oświadcza, że jest autorem lub współautorem wszelkich prac wykonanych podczas **Konkursu** oraz, że prace te nie naruszają praw osób trzecich zgodnie z ustawą z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. 2025 r. poz. 24 z późn.zm.). Uczestnik oświadcza, iż ponosi odpowiedzialność z tytułu roszczeń osób trzecich kierowanych wobec Organizatora, które powstałyby w związku z naruszeniem praw autorskich. Prace naruszające prawa autorskie zostaną zdyskwalifikowane.
2. Rozwiązania opracowane w ramach wydarzenia zostaną udostępnione Organizatorowi i mogą zostać wykorzystywane w ramach jego działalności promocyjnej.
3. Uczestnik przyjmuje do wiadomości, że nie będzie mieć prawa do wynagrodzenia za treści, które wygeneruje podczas **Konkursu**.
4. Uczestnik zobowiązuje się, że wszelkie pytania dotyczące **Konkursu** będą przez niego kierowane wyłącznie do Organizatora **Konkursu**.
5. Uczestnik zezwala na wykorzystanie ich wizerunku w mediach społecznościowych Uniwersytetu w Białymstoku w działalnościach promujących **Konkurs**. W szczególności zezwala na wykonanie i rozpowszechnianie wspólnego zdjęcia, gdzie będą uczestnicy i organizatorzy.

§ 7 NAGRODY

1. Dla Uczestników, którzy są członkami zwycięskiej Drużyny (I miejsce w **Konkursie**) Organizator ufundował nagrody finansowe sumarycznej wysokości wynoszącej 3000 zł (trzy tysiące zł).
2. Nagrody finansowe będą dzielone po równo w ramach Drużyny, wszyscy członkowie zwycięskiej Drużyny otrzymają tę samą kwotę nagrody zaokrągloną do pełnych groszy.
3. Warunkiem wydania nagrody Zwycięzcom **Konkursu** jest:
 - złożenie poprawnie wypełnionych i podpisanych przez Zwycięzców **Konkursu** Kwestionariuszy osobowych (załącznik nr 3 do Regulaminu **Konkursu**) zawierających dane niezbędne do wypełnienia obowiązków wynikających z powszechnie obowiązujących przepisów, w tym prawa podatkowego.
 - Kwestionariusze osobowe powinny zostać złożone w ciągu 3 dni od dnia ogłoszenia wyników **Konkursu**.
4. Nagrody pieniężne zostaną przebrane na konta bankowe wskazane przez Zwycięzców **Konkursu** w Kwestionariuszach osobowych, o których mowa w punkcie 3 w ciągu 60 dni od dnia ogłoszenia wyników **Konkursu**.
5. Kwoty nagród pieniężnych, o których mowa w pkt. 1, zostaną pomniejszone o należne podatki, składki i opłaty przewidziane przepisami prawa.
6. Dla Uczestników Drużyny, która zajmie II miejsce w **Konkursie** przewidziano nagrody rzeczowe.

§ 8 INFORMACJE O PRZETWARZANIU DANYCH

1. Administratorem danych osobowych uczestnika, przekazanych przez uczestnika w zgłoszeniu do udziału w **Konkursie**, jest Uniwersytet w Białymstoku.
2. Dane będą przetwarzane w celu rejestracji, promocji i poprawnego przeprowadzenia Wydarzenia

3. Uczestnik ma prawo dostępu do swoich danych, uzyskania ich kopii, sprostowania, usunięcia lub ograniczenia ich przetwarzania.
4. Uczestnik ma prawo do wniesienia sprzeciwu wobec dalszego przetwarzania, a w przypadku wyrażenia zgody na przetwarzanie danych, do zażądania ich usunięcia. Skorzystanie z prawa do cofnięcia zgody nie ma wpływu na przetwarzanie, które miało miejsce do momentu wycofania zgody.

§ 9 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W uzasadnionych przypadkach Organizator zastrzega sobie prawo do zmian niniejszego Regulaminu.
2. Uniwersytet w Białymstoku zastrzega sobie możliwość przerwania **Konkursu** całościowo lub dla konkretnego uczestnika z ważnych przyczyn niezależnych od Organizatora (np. siła wyższa, zagrożenie bezpieczeństwa), o czym niezwłocznie poinformuje Uczestnika/Uczestników Konkursu.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności wynikającej z odwołania lub zmiany daty Wydarzenia z przyczyn niezależnych od Organizatora, a wszelkie roszczenia z tego tytułu są wyłączone.
4. Poprzez zgłoszenie udziału w Wydarzeniu Uczestnik akceptuje i zobowiązuje się do przestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu.
5. Nieprzestrzeganie Regulaminu grozi upomnieniem, brakiem kwalifikacji do Wydarzenia, lub dyskwalifikacją Uczestnika. Decyzja Organizatora jest ostateczna.
6. Kontaktowanie się z osobami trzecimi w celu tworzenia rozwiązania zadań grozi dyskwalifikacją z **Konkursu**.
7. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody jakie Uczestnik poniósł lub wyrządził z wyłącznej winy samego Uczestnika, osób trzecich lub z powodu siły wyższej.
8. Uczestnik ponosi pełną odpowiedzialność za wyrządzone szkody i zobowiązany jest do pokrycia kosztów naprawy.
9. Administratorem danych osobowych uczestnika, przekazanych przez uczestnika w zgłoszeniu do udziału w **Konkursie**, jest Uniwersytet w Białymstoku.

.....
(podpis uczestnika/opiekuna prawnego)

KLAUZULA INFORMACYJNA

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólnego rozporządzenia o ochronie danych), zwanego w skrócie „RODO” Uniwersytet w Białymstoku informuje:

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Uniwersytet w Białymstoku, ul. Świerkowa 20 B, 15-328 Białystok. Informacje o przyjętej polityce prywatności znajdują się pod adresem internetowym: <https://uwb.edu.pl/ochrona-danych-osobowych>.
2. Administrator danych powołał Inspektora Ochrony Danych, odpowiadającego za prawidłowość przetwarzania danych osobowych, z którym można skontaktować się za pośrednictwem adresu e-mail: iod@uwb.edu.pl.
3. Dane osobowe w postaci: imię i nazwisko Autora pracy, nazwa wydziału i adres e-mail będą przetwarzane w celu:
 - 1) rejestracji uczestnictwa, organizacji i opublikowania wyników na stronie internetowej Wydziału Informatyki Uniwersytetu w Białymstoku;
 - 2) umożliwienia komunikowania się z Uczestnikami za pośrednictwem opiekuna prawnego w sprawach związanych z Konkursem, udokumentowania jego przebiegu, w tym m. in. ogłoszenia listy laureatów.
4. Dane osobowe w postaci wizerunku, imienia i nazwiska oraz nazwy wydziału będą wykorzystywane w celach: promocyjnych, edukacyjnych i popularyzujących w portalach społecznościowych Wydziału Informatyki Uniwersytetu w Białymstoku w przypadku wyrażenia zgody na wykorzystanie wizerunku.
5. Pani/Pana dane osobowe będą przetwarzane na podstawie:
 - 1) art. 6 ust. 1 lit. a) RODO – tj. wyrażonej przez Panią/Pana zgody na przetwarzanie danych osobowych (w przypadku zgody na wykorzystanie wizerunku lub otrzymywanie informacji o wynikach konkursu;
 - 2) art. 6 ust. 1 lit. e) RODO w związku z art. 2 i 11 ustawy z 20 lipca 2018 roku Prawo o szkolnictwie wyższym i nauce w celu realizowania i wykonania zadania realizowanego w interesie publicznym lub w ramach sprawowania władzy publicznej powierzonej administratorowi w związku z misją systemu szkolnictwa wyższego i nauki w zakresie kształcenia, działalności naukowej, kształtowania postaw obywatelskich, a także uczestnictwa w rozwoju społecznym oraz tworzeniu gospodarki opartej na innowacjach;
 - 3) art. 6 ust. 1 lit. c) RODO – przetwarzanie jest niezbędne do wypełnienia obowiązku prawnego ciążącego na Administratorze, w związku z organizacją konkursu oraz archiwizacją dokumentów, wynikającą z przepisów ustawy z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach (Dz. U. z 2020 r. poz. 164 i 1747) i rozporządzenia Ministra Kultury i Dziedzictwa Narodowego z dnia 20 października 2015 r. w sprawie klasyfikowania i kwalifikowania dokumentacji, przekazywania materiałów archiwalnych do archiwów państwowych i brakowania dokumentacji niearchiwalnej (Dz.U. z 2019 r. poz. 246) oraz wypełnienia obowiązków administratora związanych z prawami autorskimi wynikającymi z ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz. U. z 2021 r. poz. 1062), w celu rejestracji, zapewnienia obsługi administracyjnej oraz archiwizacji dokumentów.
6. W sytuacji, gdy przetwarzanie danych osobowych odbywa się na podstawie wyrażonej zgody, posiada Pani/Pan prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano przed cofnięciem zgody.
7. Odbiorcami Pani/Pana danych osobowych mogą być podmioty uprawnione na podstawie przepisów prawa lub podmioty, którym Administrator powierzył przetwarzanie danych osobowych na podstawie umowy. Pani/Pana dane osobowe (w postaci zarejestrowanego wizerunku) mogą być również przetwarzane przez dostawcę: usługi Facebook firmy Meta Platforms w ich centrach przetwarzania danych).
8. Dane osobowe będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji celów, o których mowa w ust. 3, przez okres przechowywania dokumentacji finansowo-księgowej Konkursu przez Uniwersytet w Białymstoku. W sytuacjach przewidzianych w przepisach prawa dane osobowe mogą być też przetwarzane w okresie niezbędnym do ustalenia i dochodzenia ewentualnych roszczeń.
9. W przypadku wyrażenia zgody na wykorzystanie wizerunku lub otrzymywanie informacji dane osobowe będą przechowywane do wycofania zgody.
10. Przysługuje Pani/Panu prawo:
 - 1) dostępu do treści swoich danych,
 - 2) do sprostowania swoich danych, gdy są niezgodne ze stanem rzeczywistym,
 - 3) do usunięcia, ograniczenia przetwarzania, a także przenoszenia danych – w przypadkach przewidzianych prawem,
 - 4) do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych,
 - 5) do wniesienia skargi do organu nadzorczego, którym jest Prezes Urzędu Ochrony Danych Osobowych z siedzibą w Warszawie przy ul. Stawki 2.
11. Podanie przez Panią/Pana danych osobowych jest dobrowolne, ale niezbędne dla realizacji celów, o których mowa w ust 3.
12. Pani/Pana dane osobowe nie będą profilowane ani przetwarzane w sposób zautomatyzowany.

Zgoda na przetwarzanie danych osobowych

Zapoznałem się z w/w informacjami dotyczącymi udostępnionych przeze mnie danych osobowych, oraz wyrażam zgodę na wykorzystywanie i przetwarzanie danych osobowych w celach w/w. Jednocześnie oświadczam, że przekazuję dane osobowe całkowicie dobrowolnie. Oświadczam ponadto, że zostałem/am poinformowany/na o przysługującym mi prawie dostępu do treści tych danych i możliwości ich poprawienia, a także o prawie wycofania zgody na przetwarzanie tych danych w każdym czasie.

.....
data i czytelny podpis uczestnika¹

.....
data i czytelny podpis opiekuna prawnego

¹ W przypadku osób niepełnoletnich wymagany jest podpis uczestnika oraz opiekuna prawnego.